南亞科技學校財團法人南亞技術學院

112年「Logo 拼圖競賽及-腦力激盪拼圖競賽」計畫書

一、活動名稱:心手相連--Logo 拼圖競賽及-腦力激盪拼圖競賽

二、活動目的:為營造各系學生活潑學習環境,激發創意概念與提升腦力激

盪,培養互助合作精神,特辦理本活動。

三、指導單位:學務處

四、主辦單位:學生活動組

五、協辦單位:學生會、各系學會及桌遊社等...。

六、參加對象:本校日間部學生以各系為單位,每系至多報名7人組隊參加。

七、活動地點:商管大樓 F202教室。

八、活動日期:112年06月01日(星期四)13:00準時開始比賽(12:50檢錄)

九、活動內容:

- (一)各(系)隊派出7人(1人為預備手),6人共同合力完成一幅1,000片本校校園美景LOGO拼圖,比賽採計時賽(3小時為限)進行,拼圖完成之時間越短或完成片數越多,其隊伍成績越佳,取最佳前3名頒獎。
- (二)比賽過程中不得有暫停。
- (三)比賽過程中可更換人員(預備手)但須在裁判許可下更換(更換人員需 在報名表名單中)。
- 十、為維護同學健康,活動時,依衛生福利部疾病管制署當時防疫措施原則執行各項規定,主辦單位得取消或延後本次比賽活動。

十一、獎勵方式:

(一)錄取前3名敘獎,頒發獎助金以茲獎勵。(經費由學生會--學生活動費項下支應)

第一名 獎助金 3,000元 第二名 獎助金 2,000 元 第三名 獎助金 1,000 元

(二)比賽結果列入年度心手相連系列活動單項成績。

十二、比賽規則:

- (一)拼圖時間為3個小時。選手想上廁所時,向現場工作人員報備就可以 自己離開。
- (二)比賽未開始時,請勿碰觸拼圖。比賽進行中可利用手機對前方完成品進行拍照。
- (三)為公平起見,比賽桌上不可有私帶的物品如:切割墊、墊板等。
- (四)後補替換無時間限制,但更換選手時,需提出向現場工作人員報備說換人。
- (五)各系候補人員必須坐在休息區,不可以進入比賽區。
- (六)如果各系要提前離開沒候補,那就由剩下的夥伴繼續拚下去。
- (七)提前拚完的系,請全員安靜舉手,由現場工作人員進行清點檢查,若 完成無誤則以舉手時間為完成時間,若檢查有誤,則請繼續,再以下 次全員舉手時間計算(如遇兩系同時舉手,無法分辨先後時,則於確

認拚完後,請兩隊隊長猜拳決定先後)。

- (八)比賽時間到, 麻煩雙手離開桌面, 如不聽制止, 則扣拼圖30張。
- (九)比賽進行中,請勿跑去別系觀看或形成干擾。
- (十)時間到時,完整且與大部分拼圖結合的才算,零散的不列入計算。
- (十一)拼圖請勿遺失,如果遺失,則以"未完成"計,1,000片扣除遺失的片數,為該隊的成績。
- (十二)提前拚完的隊伍,請保持安靜,以免影響其他參賽隊,如嚴重影響 其他隊伍,將增加該隊完成時間30分鐘。
- (十三)另以手機及手錶備援計時。停(跳)電時,請保持安靜繼續。

十三、罰則:

- (一)各隊如有不符規定之選手出場比賽時,一經查覺即停止該隊繼續比賽,取消比賽資格,該隊所有賽完之成績不予計算。
- (二)比賽前5分鐘未完成報到檢錄手續者,取消該隊比賽資格。

十四、申訴:

- (一)凡規則有明文即有同等意義解釋,比賽過程以裁判之判決為終決,不得提出異議。
- (二)賽員資格之申訴,應於比賽開始前提出,其他申訴應於比賽結束後三十分鐘內提出,否則不予接受。
- (三)比賽進行中有不服裁判之判決時,由隊長向學生活動組提出申訴,但 比賽仍須繼續進行,不得停止,否則以棄權論。
- 十五、主辦人員聯絡電話: 學生活動組 F203辦公室 黃成富先生 03-4361070分 機5211。

十六、附則

- (一)本活動為本校『心手相連』系列活動若各系要押王牌請於報名表內註 明。
- (二)本辦法如有未盡事宜,得由主辦單位另行修正之。

南亞科技學校財團法人南亞技術學院

心手相連-Logo拼圖競賽及-腦力激盪拼圖競賽【報名表】

系別:			是否押王牌:是一否	
隊長聯絡手機:09				
編號	班級	學號	姓名	備考
1				隊長
2				
3				
4				
5				
6				
7				
系會長簽名				
系會指導老師簽章				

- 一、各系每隊至多報名7人。(6人同時比賽,另1人為預備手)
- 二、比賽過程中可更換人員但須在報名名單中及裁判許可下更換。
- 三、依據年度「心手相連」活動比賽規則:各系年度僅有二張王 牌,可自行選定單一項比賽,押注王牌,如該項獲得績優前六 名,則該單項比賽積分以「乘以2」計算。

填寫完成後請繳交紙本另須寄送電子檔至 hf9456@nanya.edu.tw 黃成富 先生收,謝謝您。