

NAYA南亞學院線上賽

APEX SEASONAL CHAMPIONSHIP



執行單位

電玩競技動漫研習社

賽事掛名贊助

南亞技術學院

一、比賽宗旨

讓在校生增進反應力及觀察力，特舉辦此比賽。近年來由於手機遊戲的興起，導致大家總是低著頭玩遊戲，因此我們想藉由APEX LEGENDS比賽，讓大家看見不再只是那小小的螢幕，並讓大家理解競技對戰電玩所帶來的樂趣，除增進全校師生間情誼外，更可藉由良性競爭來擴結善緣。

二、競賽項目

由RESPAWN工作室開發，美商藝電 Electronic Arts Inc. 所發行的《APEX 英雄》(APEX LEGENDS)

三、參賽資格

參賽者必須滿足以下條件

1. 年滿13歲，此為該遊戲項目的ESRB遊戲分級。
2. 限南亞技術學院學生玩家報名。

四、賽事獎項

第一名：2000 新台幣

第二名：1500 新台幣

第三名：1000 新台幣

五、時間排程

開放報名時間: 2023/04/15 00:00(GMT+8)

報名截止時間: 2023/05/14 00:00(GMT+8)

比賽時間: 2023/05/21

- 18:30~18:50(GMT+8)正式賽檢錄

- 18:50~19:00(GMT+8)正式賽待命

- 19:10~(GMT+8)正式賽(共六局，每局之間休息10分鐘)

頒獎時間:2023/05/25 14:00(GMT+8)

比賽地圖順序：世界邊緣-->風暴點-->世界邊緣-->風暴點-->世界邊緣-->風暴點

六、報名方式

以表單形式報名

七、賽事架構及賽制

通過審核的30隊，將同時進行賽程

1. 參賽隊伍上限：30隊，另有5~10組候補隊伍
2. 隊伍人數限制：1人，無候補隊員
3. 比賽形式：30隊線上小組賽，共六場，積分制
4. 計分規則：依該張地圖的名次，將獲得相對應積分

名次	積分
#1	12
#2	9
#3	7
#4	5
#5	4
#6~7	3
#8~10	2
#11~15	1
#16~20	0

額外擊殺分數	1
--------	---

5. 六局遊戲結束後，加總獲得最多積分的組別將成為本次比賽的優勝者。

八、遊戲設定

遊戲版本：以伺服器最新版本為比賽版本

遊戲平台：PC/PlayStation/Xbox

數據中心：台灣

遊戲模式：一般單排模式

比賽地圖列表：

- 世界邊緣 (World's Edge)
- 風暴點 (StormPoint)

遊戲設定：預設

九、選手規範及注意事項

一位玩家僅能參加一支隊伍，不得參加複數隊伍，經檢舉或查證屬實，將會被取消參賽資格，不另行通知。

不得非法組隊，若有發現則取消後續比賽資格且於群內嚴懲。

比賽當天不得更換隊員，若有缺席情況則以剩下隊員直接參賽。

若需要更換隊員，請於賽事開始前48小時告知主辦單位，

選手須在當日比賽開始前10分鐘以前，在Discord群於指定頻道內報到，否則隊伍將喪失參賽資格。

完成報到後，將會收到APEX英雄的社群賽事邀請碼，在社群賽事輸入邀請碼後即可進入等待房。

請隊伍成員進入等待房後，找尋自己的隊名並加入等待空位，期間請勿任意更換空位影響他隊成員加入。

請勿在等待房時，騷擾、辱罵或文字洗頻，影響其他隊伍或工作人員的發言，否則予以警告，屢勸不聽者將取消參賽資格。

報名資料請務必再三確認填寫是否正確，報名截止後，主辦方不接受任何修改隊伍成員資料的要求。

如發現隊伍資料填寫有誤，可自行登入修改，但修改資料將會重置時間戳記，主辦單位會以時間戳記較早者，作為主要判定報名先後順序。

本賽事並無限制參賽者開啟實況，可自行決定是否開啟直播及匿名模式，但直播串流請設置**延遲180秒以上且需於指定頻道內貼上直播與頻道連結**。

如要檢舉隊伍違反規定，請**務必提出相關事證**，否則不予受理，且主辦方不負蒐證責任。

特別注意，為維持比賽公平性，若主辦方於比賽前、比賽中或於比賽後需要審核選手，請務必配合，否則取消資格。

若檢舉屬實，將立即取消選手參賽資格並收回所有獎項，且依規範究責。

十、斷線、比賽重置

請選手務必在比賽開始前，確認比賽相關硬體運作正常，主辦方不會因為個人硬體設備故障或**個人原因**暫停賽事。

如果賽事遇不可抗力因素，例如：官方伺服器不穩、台灣網路線路不穩定、天災等，造成比賽無法順利進行，為求公平性，比賽將延期並於群內公告，擇日再辦。

賽事進行時，如遇開局有**五人以上斷線**情況，該張地圖賽事將會重新開始，且該場比賽任何得分將不納入比賽分數。

賽事進行途中，如五隊以上的隊伍出現大量斷線或延遲過高的情況，請在跳傘後90秒內由隊長於指定頻道告知工作人員，該張地圖賽事將會重新開始，且該場比賽任何得分將不納入比賽分數。

賽事進行途中，如遇官方社群賽伺服器無預警故障或關閉，導致賽事完全中斷，比賽則重新開始，斷線該場次任何擊殺、名次皆不列入該回合計分。

每一場次僅會重新開始一次，若選手有因其他原因的斷線情事，請斷線的選手請自行連回後，繼續比賽。

十一、檢舉、作弊及違規處置

本賽事嚴禁使用任何影響賽事公平性的巨集/腳本或第三方程式，如遭到申訴並查證屬實，該選手將永久不得參與本賽事，回報EA官方，並公告於社團。

請勿找人代打或私下騷擾他隊成員。

如要檢舉隊伍，請務必附上檢舉事證，如：對話截圖、錄影影片，否則一律不受理。

如欲於Discord頻道發言，請保持友善禮貌，請勿對工作人員或其他選手惡言相向。

十二、其他注意事項

選手即為隊伍擁有者。

如需公開轉播畫面，請維持原賽事轉播全版畫面，不得遮擋，並於聊天室或資訊欄中附上原賽事直播連結。若符合以上規定，則不必向主辦單位申請轉播許可，可自行轉播。

主辦單位可以在維護賽事公平性的前提下，修改賽事規章。

參賽者必須同意授權將比賽中的照片和影片用於任何相關的宣傳目的。

報名參賽即同意主辦方可使用報名隊伍所上傳的logo或是圖檔以用於任何相關宣傳目的。

主辦方，南亞技術學院-電競動漫研習社，有權使用參賽選手的姓名、個人經歷和外貌為本次賽事進行宣傳，並作為賽事日後的歷史宣傳。根據本次活動的規則，主辦方有權單獨或與轉播合作夥伴一同播放或重播此活動內容，無須支付額外費用。

如果比賽在任何情況下延遲或取消，主辦方將不作任何補償。

主辦方將根據獲獎者提供的聯繫方式聯繫獲獎者。所有聯繫方式均以報名表單以及後續回饋表單中的資訊為準，報名後未經主辦方管理員更改恕不接受。

此錦標賽與 Electronic Arts Inc. 沒有合作或贊助關係。

若有變更將會於群內另行通知。

主辦單位保有隨時修改、解釋及終止本活動之權利。

主辦方社群資訊

南亞電競動漫社

社長:梁凱益

Discord:



Facebook: \



Line

